

**CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS**

Período Integral/Noturno – Duração mínima 5 semestres

**Primeiro Semestre**

SIGLA	DISCIPLINA	Carga horária			CR	PR	EPM
		T	P	HA			
ALC	Algoritmos Computacionais	2	2	80	4		
DJ1	Design de Jogos Digitais I	2	2	80	4		
GP1	Gerenciamento de Projetos I		2	40	2		
IJ2	Introdução a Jogos em 2D		2	40	2		
LGC	Lógica Computacional	2	2	80	4		
RSJ	Roteiro e Storyboard para Jogos	2		40	2		
TAN	Técnicas de Animação		2	40	2		
	<b>TOTAL</b>	<b>8</b>	<b>12</b>	<b>400</b>	<b>20</b>		

**Segundo Semestre**

SIGLA	DISCIPLINA	Carga horária			CR	PR	EPM
		T	P	HA			
AOC	Arquitetura e Organização de Computadores	2	2	80	4		
DJ2	Design de Jogos Digitais II		2	40	2	DJ1	
GP2	Gerenciamento de Projetos II		2	40	2	GP1	
JÁ2	Jogos Avançados em 2D	2	2	80	4	IJ2	
PES	Programação Estruturada	2	2	80	4	ALC	
SJD	Som em Jogos Digitais		2	40	2		
PI1	Projeto Integrador I – Jogos em 2D		2	40	2		
	<b>TOTAL</b>	<b>6</b>	<b>14</b>	<b>400</b>	<b>20</b>		

**Terceiro Semestre**

SIGLA	DISCIPLINA	Carga horária			CR	PR	EPM
		T	P	HÁ			
BDJ	Banco de Dados para Jogos Digitais	2	2	80	4		
IJ3	Introdução a Jogos em 3D	2	2	80	4	JA2	
MOC	Modelagem de Cenários	2	2	80	4		
POO	Programação Orientada a Objeto	2	2	80	4	PES	
TXI	Texturização e Iluminação	2	2	80	4		
	<b>TOTAL</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>400</b>	<b>20</b>		

**Quarto Semestre**

SIGLA	DISCIPLINA	Carga horária			CR	PR	EPM
		T	P	HÁ			
ASJ	Animação de Personagens		2	40	2		
IIA	Introdução à Inteligência Artificial		2	40	2		
JA3	Jogos Avançados em 3D	2	2	80	4	IJ3	
DWB	Desenvolvimento Web	2	2	80	4	POO	
MOP	Modelagem de Personagens	2	2	80	4		
TRC	Tecnologias de Redes de Computadores		2	40	2		
PI2	Projeto Integrador II – Jogos em 3D		2	40	2	PI1	
	<b>TOTAL</b>	<b>6</b>	<b>14</b>	<b>400</b>	<b>20</b>		

**Quinto Semestre**

SIGLA	DISCIPLINA	Carga horária			CR	PR	EPM
		T	P	HÁ			
IAJ	Inteligência Artificial para Jogos Digitais	2	2	80	4	IIA	
JDM	Jogos para Dispositivos Móveis	2	2	80	4	IJ3	
JWM	Jogos para Web	2	2	80	4		

PIJ	Processamento de Imagens em Jogos Digitais		2	40	2		
PJM	Programação de Jogos Multijogadores	2	2	80	4		
PI3	Projeto Integrador III – Jogos Multijogadores		2	40	2	PI2	
	<b>TOTAL</b>	<b>8</b>	<b>12</b>	<b>400</b>	<b>20</b>		